基于分离字典构造的快速压缩感知重构算法 *

张长伦, 余 沾, 王恒友†, 何 强

(北京建筑大学 理学院, 北京 102616)

摘 要:针对当前压缩感知重构算法存在重构质量偏低、重构时间过长等问题,提出了基于矩阵流形分离字典构造的分块压缩感知重构算法。首先,该算法基于矩阵流形模型训练出可分离稀疏表示矩阵,并对其正交化;其次,构造随机测量矩阵,并利用矩阵运算将其与得到的稀疏表示矩阵进行结合,进而构造出一组分离字典;最后,将该字典用于信号压缩感知中,并通过线性运算实现信号的快速重构。实验结果表明,与当前主流的压缩感知重构算法相比,所提算法在重构精度以及重构时间上都具有一定提升,并在对实时性要求高的领域中具有很好的应用价值。

关键词:压缩感知;矩阵流形;分离字典;快速重构

中图分类号: TN911.73 doi: 10.3969/j.issn.1001-3695.2017.06.0652

Fast compressive sensing reconstruction algorithm based on separable dictionary construction

Zhang Changlun, Yu Zhan, Wang Hengyou[†], He Qiang

(School of Science, Beijing University of Civil Engineering & Architecture, Beijing 102616, China)

Abstract: Because of existing compressive sensing reconstruction algorithms had lower reconstruction quality and longer reconstruction time, this paper proposed a block compressive sensing reconstruction algorithm based on matrix manifold separable dictionary construction. The proposed algorithm first solved matrix manifold model to get separable sparse representation matrices and made it orthogonalized. Then, it constructed a random measurement matrix and combined it with the sparse representation matrices by matrix operation to get separable dictionary. Finally, the algorithm applied this separable dictionary in signal compressive sensing, and realized fast reconstruction of the signal by linear operation. Experimental results indicate that the proposed algorithm has a great advantage in reconstruction accuracy and running time compared with current popular compressive sensing reconstruction algorithms, and it has a good application value in the field with high real-time requirement.

Key Words: compressive sensing; matrix manifold; separable dictionary; fast reconstruction

0 引言

压缩感知(compressive sensing, CS)^[1-3]作为信号处理领域中诞生的一种全新的理论,受到众多研究人员的关注。由于传统信号采样方式必须遵循奈奎斯特(Nyquist)采样定理,该采样方式会导致采样后数据间具有较大冗余度,所以往往需要对数据进行压缩,这种先采样后压缩的方式不仅耗时,且需要较大的存储空间。压缩感知以远低于传统采样频率的方式对信号进行采样,能使数据采样和压缩同时进行,从而避免了由于采样数据量大而引起的传感元、采样时间等资源的过多浪费,这使其在信号处理领域有着十分重要的地位和广泛的应用前景。

压缩感知重构算法的设计作为压缩感知理论中的核心问题, 对信号的重构起到十分重要的作用,因此吸引了众多学者的深 入研究。一些学者致力于压缩感知的信号重构,提出了匹配追踪(OMP)^[4]、梯度追踪(GP)^[5]等算法,但是这类算法的重构精度往往偏低,且重构时间过长。Li 等人^[6]提出了非局部正则化的压缩感知图像重建算法,该算法引入了局部回归模型和非局部自相似性,建立了 CS 图像重建模型,提高了图像的重建质量,但是其重构十分费时。Lu 等人^[7]提出了一种压缩感知快速重构算法(compressive image sensing fast recovery,CISFR),该算法利用线性算子构造分离字典,并用于压缩感知中,仅利用简单的线性运算就能实现图像的快速近似重构,极大地减少了重构时间。然而,由于该算法所构造的字典是随机生成的,所以对所处理的图像不具有针对性。

最近,基于样本训练的学习字典具有很好的自适应性,能 更充分地对图像进行稀疏表示,因此受到了研究人员的高度关

基金项目: 国家自然科学基金资助项目(61502024, 61473111); 北京市教委科技计划项目(SQKM20161001600); "建大英才"支持项目(JDYC2017026) 作者简介: 张长伦(1972-), 男, 山东济宁人, 副教授, 博士, 主要研究方向为网络信息安全理论与应用、大数据分析、复杂网络理论研究; 余沾(1993-), 男, 硕士研究生, 主要研究方向为压缩感知重构算法; 王恒友(1982-), 男(通信作者), 讲师, 博士, 主要研究方向为压缩感知重构算法、稀疏表示和低秩矩阵恢复理论(wanghengyou@bucea.edu.cn); 何强(1977-), 男, 副教授, 博士, 主要研究方向为不确定环境中的机器学习、数据挖掘.

注。基于奇异值分解的稀疏字典训练方法 K-SVD^[8]是一种典型的基于样本训练的字典学习方法。但由于奇异值分解过于复杂,从而导致其字典训练过程不仅耗时且占用内存大,仅具有线性收敛速度,所以其字典训练效率不高。Hawe 等人^[9]提出了一种分离字典训练方法 SeDiL(separable dictionary learning, SeDiL),该方法结合了字典的矩阵流形结构和几何共轭梯度法,不仅能对较大维度的信号进行训练,而且其迭代具有超线性收敛速度,大大提高了字典训练效率。此外,针对信号的重构,其重构质量也会有所提升。

针对上述压缩感知重构算法存在重构质量偏低、重构时间过长等问题,本文提出了基于矩阵流形分离字典构造的分块压缩感知重建算法。该算法首先基于流形方法针对某类图像集训练出可分离稀疏表示字典,由于该字典是冗余的,不能保证正交性,所以截取其非冗余部分的列向量,构成矩阵并使其正交化,从而得到一组稀疏表示矩阵;其次,构造随机测量矩阵,并利用矩阵运算将其与得到的稀疏表示矩阵进行结合,进而构造出一组分离字典;最后,将该分离字典用于图像压缩感知中,仅通过简单的线性运算就能实现图像的快速重构。本文算法不仅具有很好的自适应性,能够很好地重构图像的细节信息,而且能极大地减少重构时间。仿真结果表明,与当前主流的压缩感知重构算法相比,本文算法在重构精度和重构时间上都有一定的提升。

1 二维可分离字典学习方法 SeDiL

设 $\{X_i\}_{i=1}^N$ 表示N个训练样本, $X_i \in \mathfrak{i}^{m \times n}$, $i = 1, 2 \sqcup N$,传统的字典训练优化模型^[8]表示如下:

$$\min_{D,S} \sum_{i=1}^{N} (\|X_i - DS_i\|_F^2 + \lambda g(S_i))$$
 (1)

其中: $D \in \mathcal{C}_i^{m \times d}$, $\{S_i\}_{i=1}^N$ 为训练集 $\{X_i\}_{i=1}^N$ 所对应的稀疏系数; $S_i \in \mathcal{C}_i^{d \times n}$, i=1,2 上,N; λ 为正则化参数; $g(\mathcal{O})$ 为信号稀疏度的度量函数。通过求解式(1)中的优化模型,可以得到矩阵 D,以及稀疏系数 $\{S_i\}_{i=1}^N$ 。

由于上述传统的字典训练方法效率不高,而 SeDiL^[9]能大大提高训练效率。该方法所建立的优化模型如下:

$$\min(\frac{1}{2N}\sum_{i=1}^{N} \|X_i - LS_i R^T\|_F^2 + \frac{\lambda}{N}g(S) + kr(L) + kr(R))$$
 (2)

其 中 : $L \in {}^{m \times h}$, $R \in {}^{n \times k}$, $S = (S_1, S_2, \bot, S_m)$,

$$g(S) = \sum_{i=1}^{N} \sum_{q=1}^{h} \sum_{l=1}^{k} \ln(1 + \rho \left| s_{qlj} \right|^{2})$$

其中, s_{qi} 是 S_j 的第 (q,l) 项, $\rho > 0$ 是权重因子;r(L) 为非一致性公式[10],且 $r(L) = -\sum_{1 \le i \le l} \ln(1 - (L_i^T L_j)^2)$,优化问题中加入该约

束项,可以使得字典各列之间的相关性更小; $k \in 1^+$ 是权重因子。称 L 和 R 为一组分离字典,且其具有下列流形结构:

$$M(a,b) = \{ A \in \mathcal{A} \mid ddiag(A^T A) = I_b \}$$
 (3)

其中: ddiag(g) 是由矩阵对角线元素组成的对角矩阵; I_b 是大

小为 $b \times b$ 的单位矩阵,则 $L \in M(m,h)$, $R \in M(n,k)$ 。

2 基于流形分离字典构造的分块压缩感知快速重构 算法设计

本文提出了一种分块压缩感知快速重建算法。该算法首先对图像进行分块处理,并根据图像块大小,使用 SeDiL 算法训练出可分离稀疏表示字典。由于该字典是冗余的,不能保证正交性,所以选取该字典部分列向量并构成方阵,再对其正交化,从而得到一组稀疏表示矩阵。其次,通过矩阵运算将所得到的稀疏表示矩阵以及随机生成的测量矩阵进行结合,进而构造出一组分离字典。最后,将该字典用于图像压缩感知中,并利用线性运算实现图像块的重构,将图像块进行重新拼接得到最终的重构图像。设p为图像块的采样率, $x \in i$ $m \times n$ 为原始图像,图像分块、分离字典构造及压缩采样具体过程如下:

- a) 对图像 x 进行分块处理。即,使用大小为 $b \times b$ 的窗口以步长为 s 遍历整幅图像,从而得到图像块集合 $\{x_{ij}\}$,其中, $x_{ij} \in \mathbf{j}^{b \times b}$, $i = 1, 2, \bot$,, [(m-b)/s] + 1 , $j = 1, 2, \bot$,, [(n-b)/s] + 1 。
- b) 构造分离字典。即:先选取与 $_X$ 同类的图像库作为训练集,记为 $_S$,并根据 SeDiL 算法训练出两组可分离稀疏表示字典,分别对其正交化,记为 $_L$, $_R$ 和 $_L$, $_R$,其中, $_L$, $_L$ 的大小为 $_L$ ([$\sqrt{b^2 \cdot p}$])×([$\sqrt{b^2 \cdot p}$]), $_R$, $_R$ 的大小为 $_B$ 。

量矩阵 $\phi_0 \in \mathcal{C}_0^{\lceil \sqrt{h^2 \cdot p} \mid \times h}$; 将 L_1, R_1 以及 L_2, R_2 分别作用于测量矩阵 ϕ_0 ,得到 T_1 和 T_2 。

$$T_1 = L_1 \cdot (\phi_0) \cdot R_1^T,$$

$$T_2 = R_2 \cdot (\phi_0^T) \cdot L_2^T$$
(4)

为了加快重构速度,将丢弃 T_1 和 T_2 中的高频系数,即:令 矩阵 T_1 最后 $(b-[\sqrt{b^2\cdot p}])$ 列为 0,记为 $(T_1)^z$,以及令 T_2 最后 $(b-[\sqrt{b^2\cdot p}])$ 行为 0,记为 $(T_2)^z$,然后通过逆变换即可得到本

文所构造的一组分离字典 Φ_1 , Φ_2 , 。

$$\Phi_{1} = L_{1}^{-1} \cdot (T_{1})^{z} \cdot (R_{1}^{T})^{-1}
\Phi_{2} = R_{2}^{-1} \cdot (T_{2})^{z} \cdot (L_{2}^{T})^{-1}$$
(5)

c) 对图像块集合 $\{x_{ij}\}$ 进行压缩采样。即:利用分离字典 Φ_{i},Φ_{j} 对图像块 x_{ij} 进行压缩感知,得到测量值 y_{ij} 。

$$y_{ij} = \Phi_1 \cdot x_{ij} \cdot \Phi_2 \tag{6}$$

下面将以图像块 x_{ij} 为例,对图像块的重构公式进行推导: 首先将 L_1,L_2 作用于式(6),即

$$L_{1} \cdot y_{ij} \cdot L_{2}^{T}$$

$$= L_{1} \cdot (\Phi_{1} \cdot x_{ij} \cdot \Phi_{2}) \cdot L_{2}^{T}$$

$$= L_{1} \cdot \Phi_{1} \cdot (R_{1}^{T} \cdot R_{1}) \cdot x_{ij} \cdot (R_{2}^{T} \cdot R_{2}) \cdot \Phi_{2} \cdot L_{2}^{T}$$

$$= (L_{1} \cdot \Phi_{1} \cdot R_{1}^{T}) \cdot (R_{1} \cdot x_{ij} \cdot R_{2}^{T}) \cdot (R_{2} \cdot \Phi_{2} \cdot L_{2}^{T})$$

$$= (T_{1})^{z} \cdot (R_{1} \cdot x_{ii} \cdot R_{2}^{T}) \cdot (T_{2})^{z}$$

$$(7)$$

由于矩阵 $(T_1)^z$ 的最后 $b-([\sqrt{b^2\times p}])$ 列为 0,以及 $(T_2)^z$ 的最 后 $b-([\sqrt{b^2 \times p}])$ 行为 0, 为了加快重构速度, 截去矩阵 $(T_1)^z$ 的 最后 $b-([\sqrt{b^2\times p}])$ 列, 记为 $(\Phi_1)^t$, 截去 $(T_2)^z$ 的最后 $b-([\sqrt{b^2 \times p}])$ 行,记为 $(\Phi_2)^t$,则矩阵 $(\Phi_1)^t$ 和 $(\Phi_2)^t$ 是秩为 $[\sqrt{b^2 \times p}]$ 的满秩矩阵,所以式(7)可以改为

$$L_{1} \cdot y_{ij} \cdot L_{2}^{T}$$

$$= (T_{1})^{z} \cdot (R_{1} \cdot x_{ij} \cdot R_{2}^{T}) \cdot (T_{2})^{z}$$

$$= (\Phi_{1}^{t}) \cdot (R_{1} \cdot x_{ij} \cdot R_{2}^{T})^{t} \cdot (\Phi_{2}^{t})$$
(8)

其中: $(R_1 \cdot x_{ii} \cdot R_2^T)'$ 为截去矩阵 $(R_1 \cdot x_{ii} \cdot R_2^T)$ 最后 $b - ([\sqrt{b^2 \times p}])$

行和最后 $_{b-([\sqrt{b^2 \times p}])}$ 列后的矩阵。由于矩阵 $_{\Phi_1}$ 和 $_{\Phi_2}$ 可逆, 所以

$$(R_1 \cdot x_{ij} \cdot R_2^T)' = (\Phi_1')^{-1} \cdot (L_1 \cdot y_{ij} \cdot L_2^T) \cdot (\Phi_2')^{-1}$$
 (9) 由于 $(R_1 \cdot x_{ij} \cdot R_2^T)'$ 为矩阵 $(R_1 \cdot x_{ij} \cdot R_2^T)$ 截去一定行和列后的矩阵,所以将为矩阵 $(R_1 \cdot x_{ij} \cdot R_2^T)'$ 依次增加 $b - ([\sqrt{b^2 \times p}])$ 行和 $b - ([\sqrt{b^2 \times p}])$ 列值均为 0 的向量,填补后的大矩阵记为 U 。然后,将通过式(10)实现重构。

$$\hat{x}_{ii} = R_1^{-1} \cdot U \cdot (R_2^T)^{-1} \tag{10}$$

其中: \hat{x} 为图像块 x_{ij} 的重构图像。

最后,将依次拼接所有重构出的图像块,相邻图像块之间 重复的部分将取平均。以下为本文重构算法的伪代码。

算法 基于流形分离字典构造的分块压缩感知快速重构算 法

- 输入: 原始图像 $x \in i^{m \times n}$, 图像块的采样率 p , 窗口大小 $b \times b$, 步长 s , 训练集 S 。
- a) 将原始图像 $_{X}$ 进行分块,即,使用大小为 $_{b \times b}$ 的窗口以步长为 $_{S}$ 遍历整幅图像,从而得到 图像块集合 $\{x_{ii}\}$, i=1:[(m-b)/s]+1 , j=1:[(n-b)/s]+1 ;
- b) 利用 SeDiL 算法训练出两组分离字典,并分别对其正交化,记为 L_1,R_1 和 L_2,R_2 ,其中, L_1, L_2 的大小为 $([\sqrt{b^2 \cdot p}]) \times ([\sqrt{b^2 \cdot p}])$, R_1, R_2 的大小为 $b \times b$:
- c) 构造随机测量矩阵 $\phi_0 = orth(randn(b, [\sqrt{b^2 \cdot p}]))^T$,并利用式(5)构造一组分离字典 Φ_1 ,
- d) 利用分离字典对图像块进行压缩采样,即 $y_{ii} = \Phi_1 \cdot x_{ii} \cdot \Phi_2$;
- e) 利用式(10)对图像块进行重构;
- f) 将图像块进行重新拼接,重复的部分取平均。拼接完所有图像块后可得到原始图像的重构图像 输出: ₹。

实验结果与分析

为了验证本文算法的重构性能,将选取五幅标准图像 Lena(256×256) , Barbara(512×512) , Camerama(256×256) , Man(512×512)、Biker (256×256)作为测试图,并从图像库 "Cropped Labeled Faces in the Wild Database"[11,12]中随机选择 12000 幅图像作为训练集, 采样率分别取 1/16、9/64、1/4、9/16, 窗口大小为_{16×16},步长为 2。硬件环境为酷睿 i5-3470 CPU、 8 GB RAM 以及 64 位 Windows 7 旗舰版 OS 的个人电脑, 使 用 MATLAB-2010a 仿真软件。采用峰值信噪比(peak signal-tonoise ratio, PSNR)来衡量图像重建效果。此外,将选取当前主 流的压缩感知重构算法作为对比算法,其中包括 BCS-SPL-DCT^[13]、TSBS-VB^[14]、s-HM^[15]、CISFR^[7]。表 1 给出了不同采 样率下,本文算法和其他算法针对五幅测试图像的重构效果。 其中, BCS-SDT(blcok compressive sensing- Separable dictionary training)为本文算法

表 1 各种算法重建图像的 PSNR 值

衣 1 合种	昇法里廷图像的 PSNR 但 采样率								
重构算法	1/16	9/64	1/4	9/16					
Lena									
BCS-SPL-DCT	19.87	21.97	23.88	28.53					
BCS-SPL-DWT	20.24	22.15	24.32	29.21					
TSBS-VB	17.68	20.97	23.02	29.76					
s-HM	17.84	20.19	22.87	28.43					
BCS-SDT	23.00	24.83	26.58	31.92					
Barbara									
BCS-SPL-DCT	21.75	23.27	24.62	29.41					
BCS-SPL-DWT	21.80	22.95	24.20	28.58					
TSBS-VB	19.99	21.71	23.22	29.50					
s-HM	19.73	21.68	23.39	28.25					
BCS-SDT	23.97	24.88	26.10	33.27					
cameraman									
BCS-SPL-DCT	19.53	22.52	24.39	30.10					
BCS-SPL-DWT	20.07	22.30	24.74	30.82					
TSBS-VB	19.28	21.75	24.44	31.42					
s-HM	18.21	21.08	24.16	30.38					
BCS-SDT	23.36	25.49	27.61	33.38					
man									
BCS-SPL-DCT	21.37	23.82	25.44	29.61					
BCS-SPL-DWT	22.36	24.34	26.28	30.61					
TSBS-VB	20.63	22.67	24.38	28.34					
s-HM	19.37	22.24	24.51	29.41					
BCS-SDT	25.22	27.35	29.23	34.45					
biker									
BCS-SPL-DCT	17.32	18.81	20.42	24.35					
BCS-SPL-DWT	17.74	19.39	21.00	25.04					
TSBS-VB	15.41	17.64	19.20	23.36					
s-HM	15.76	17.77	19.56	24.02					
BCS-SDT	20.64	22.61	24.53	30.47					

从表1中可以看出,对于实验中所选取的五幅图像,无论 采样率的高低,本文算法的重构效果都优于其他四种算法。对 于 Lena 和 Cameraman 图像,本文算法重构图像的 PSNR 值比 BCS-SPL 系列算法高 2.26~3.83 dB, 比 TSBS-VB 算法高 1.96~5.32 dB, 比 s-HM 算法高 3.00~5.16 dB。这大致说明了本 文所提出的 BCS-SDT 算法能更好地恢复出边缘信息比较复杂 的图像。对于 Barbara 图像,本文算法的重建图像质量均高于 其他算法, 比 BCS-SPL 系列算法高 1.48~4.69 dB, 比 TSBS-VB 算法高 2.88~3.98 dB, 比 s-HM 算法高 2.71~5.02 dB。这可明显 说明 BCS-SDT 算法对边缘纹理较多的图像的重构效果比其他 算法更好。对于纹理结构不复杂的 Man 和 Biker 图像,该算法 依然明显优于其他算法。针对五幅不同结构图的比较,可以总 结出本文提出的 BCS-SDT 具有十分突出的重构效果。

为了直观地对比各算法的重构效果,图1显示了采样率固 定为 1/4 时,各种算法对 Cameraman 图像的重构效果。图 2 显 示了采样率固定为 1/16 时,各种算法对 Barbara 图像的重构效 果。根据图 1 和 2,从视觉主观效果上可以看出,针对不同边 缘纹理信息的图像,本文算法的图像重构效果均优于其他算法, 且减少了图像块之间的块效应,使得重构出的图像更加清晰。



(a) 原始图像



(b) BCS-SDT (PSNR=27.61 dB)



(c) BSC-SPL-DWT (PSNR=24.74 dB)



(PSNR=24.44 dB)



(e) BCS-SPL-DCT (PSNR=24.39 dB)



(f) s-HM (PSNR=24.16 dB)

Cameraman 图像的重构效果



(a) 原始图像



(b) BCS-SDT



(c) BSC-SPL-DWT (PSNR=21.80 dB)



(d) TSBS-VB (PSNR=19.99 dB)



(e) BCS-SPL-DCT



(f) s-HM (PSNR=19.73 dB)

(PSNR=21.75 dB) Barbara 图像的重构效果

为了进一步验证本文算法重建效果的优越性,图3中给出 了各种算法对五幅所选图在不同采样率下重构图像的 PSNR 平 均值对比。从图 3 中可以看出,本文算法不同采样率下重构图 像的平均 PSNR 值均明显高于其他算法,具有十分明显的优势, 即使在采样率偏低的情况下,依然能够保证重构精度。此外, 针对不同属性的图像,本文重构算法均具有很好的稳定性以及 普适性。

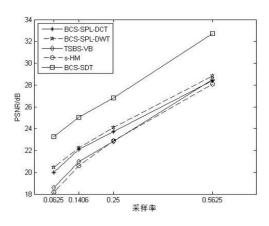


图 3 不同采样率下 5 幅重构图像的平均 PSNR 对比

为了比较各算法的重构速度,表 2 列出了各种算法对 Cameraman 图像的重构时间。从表 2 中可以看出,本文算法的 重构时间远低于其他算法,平均时间仅为 3.83 s,复杂度明显 降低。此外,由于本文重构算法的计算复杂度仅仅来源于矩阵 之间的乘积,所以计算复杂度为 $O(m^2)$ 。其中,m为测量值的 维度。故本文算法的实时性比其他算法更加好。

表 2 各种算法重构时间/s

重构算法	采样率				平均时间		
	1/16	9/64	1/4	9/16	1 12011111		
BCS-SPL-DCT	26.50	24.01	28.26	24.33	25.78		
BCS-SPL-DWT	123.33	69.13	50.00	36.90	69.84		
TSBS-VB	49.57	56.69	67.89	105.69	69.96		
s-HM	77.17	91.82	114.54	181.36	116.23		
BCS-SDT	3.98	3.44	3.57	4.33	3.83		

结束语

本文提出了一种分块压缩感知快速重构算法,首先,基于 矩阵流形训练出一组可分离稀疏表示字典, 由于该冗余字典不 能满足各列向量之间均正交,所以截取该字典非冗余部分的列 向量,构成矩阵并对其正交化,从而得到一组稀疏表示矩阵; 其次,构造随机测量矩阵,并通过矩阵运算将其与得到的稀疏 表示矩阵进行结合,从而构造出一组分离字典;最后,将该字 典用于压缩感知中, 且仅通过简单的矩阵运算就能实现图像的 重建。本文算法针对不同边缘纹理结构的图像都可以获得比较 高的重构质量。此外,能大大减少重构时间。实验结果也表明, 与当前压缩感知算法相比,本文算法重构质量更高,重构时间

更短。如何进一步降低重构时间和提升重构质量依然值得继续 研究,这将在下一步的研究工作中得到完善和解决。

参考文献:

- [1] Candes E J, Romberg J, Tao T. Robust uncertainty principles: exact signal reconstruction from highly incomplete frequency information [J]. IEEE Trans on Information Theory, 2006, 52 (2): 489-509.
- [2] Candes E J, Romberg J, Tao T. Stable signal recovery from incomplete and inaccurate measurements [J]. Communications on Pure and Applied Mathematics, 2006, 59 (8): 1207-1223.
- [3] Donoho D L. Compressed sensing [J]. IEEE Trans on Information Theory, 2006, 52 (4): 1289-1306.
- [4] Donoho D L, Tsaig Y, Drori I. Sparse solution of underdetermined linear equations by stage wise orthogonal matching pursuit [J]. IEEE Trans on Information Theory, 2006, 58 (2): 1094-1121.
- [5] Blumensath T, Davies M E. Gradient pursuits [J]. IEEE Trans on Signal Processing, 2008, 56 (6): 2370-2382.
- [6] 李星秀, 伟志辉, 肖亮, 等. 非局部正则化的压缩感知图像重建算法
 [J]. 系统工程与电子技术, 2013, 35 (1): 196-202.
- [7] Lu Chunshien, Chen Huangwei. Compressive image sensing for fast recovery from limited samples: a variation on compressive sensing [J]. Information Sciences, 2015, 325: 33-47.

- [8] Aharon M, Elad M, Bruckstein A. The K-SVD: an algorithm for designing of overcomplete dictionaries for sparse representation [J]. IEEE Trans on Signal Processing, 2006, 54 (11): 4311-4322.
- [9] Hawe S, Seibert M, Kleinsteuber M. Separable dictionary learning [C]// Proc of IEEE Conference on Computer Vision and Pattern Recognition. 2013: 438-445.
- [10] Elad M. Optimized projections for compressed sensing [J]. IEEE Trans on Signal Processing, 2007, 55 (12): 5695-5702.
- [11] Hawe S, Kleinsteuber M, Diepold K. Analysis operator learning and its application to image reconstruction [J]. IEEE Trans on Image Processing, 2013, 22 (6): 2138-2150.
- [12] Rubinstein R, Zibulevsky M, Elad M. Double sparsity: learning sparse dictionaries for sparse signal approximation [J]. IEEE Trans on Signal Processing, 2010, 58 (3): 1553-1564.
- [13] Gan Lu. Block compressed sensing of natural images [C]// Proc of International Conference on Digital Siagnal Processing. 2007: 403-406.
- [14] He Lihan, Chen Haojun, Carin L. Tree-structured compressive sensing with variational Bayesian analysis [J]. IEEE Signal Processing Letters, 2010, 17 (3): 233-236.
- [15] Yuan Xin, Rao V, Han Shaobo, et al. Hierarchical infinite divisibility for multiscale shrinkage [J]. IEEE Trans on Signal Processing, 2014, 62 (17): 4363-4.